



กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา



แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ

ฉบับที่ ๗ (พ.ศ. ๒๕๖๖ – ๒๕๗๐)



แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ฉบับที่ ๗
(พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)

จัดทำโดย
กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

ส่วนที่ ๔ : ประเด็นการพัฒนากีฬาในระยะแผนพัฒนาการกีฬา ฉบับที่ ๗

ประเด็นการพัฒนาที่ ๑ : การส่งเสริมและพัฒนากีฬาออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐาน

เพื่อให้เด็กและเยาวชนทุกคนเกิดการรับรู้และความตระหนักในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาอย่างถูกต้อง รู้กฎ และกติกา มีทัศนคติที่ดี มีระเบียบวินัยและน้ำใจนักกีฬา รวมทั้งส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาและการแข่งขันกีฬาตามความถนัดหรือความสนใจเฉพาะบุคคลเพื่อให้เด็กและเยาวชนเกิดความต้องการในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาอย่างต่อเนื่อง ซึ่งส่งผลต่อการมีสุขภาวะที่ดี รวมถึงสามารถพัฒนากีฬาเพื่อการต่อยอดสู่ความเป็นเลิศได้

๑. ตัวชี้วัด

- ๑.๑ เด็กและเยาวชนทั่วประเทศ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐ ผ่านเกณฑ์มาตรฐานสมรรถภาพทางกาย
- ๑.๒ มีการนำหลักการวิทยาศาสตร์การกีฬาขั้นพื้นฐานและการฉลาดรู้ทางกาย (Physical Literacy) มาสอนในวิชาพลศึกษา หรือวิชาอื่น ๆ ที่มีความเหมาะสม
- ๑.๓ สถานศึกษาจัดให้มีวิชาพลศึกษาอย่างน้อย ๒ ชั่วโมงต่อสัปดาห์
- ๑.๔ มีการจัดกิจกรรมกีฬาหรือการแข่งขันกีฬาสำหรับเด็กและเยาวชนทุกโรงเรียน อย่างน้อยโรงเรียนละ ๑ ครั้งต่อปี
- ๑.๕ มีการแข่งขันกีฬาที่มีมาตรฐานตามที่กำหนดสำหรับเด็กและเยาวชนในระดับอำเภอทุกอำเภอ อย่างน้อยอำเภอละ ๑ ครั้งต่อปี และระดับจังหวัดทุกจังหวัด อย่างน้อยจังหวัดละ ๑ ครั้งต่อปี
- ๑.๖ มีการจัดเตรียมและพัฒนาสถานที่ออกกำลังกายและเล่นกีฬาของเด็กและเยาวชนที่มีความปลอดภัยและเหมาะสมในทุกโรงเรียน ภายในปี ๒๕๗๐

๒. แนวทางการพัฒนา

๒.๑ การสร้างการรับรู้ ความตระหนัก และความต้องการ เพื่อการส่งเสริมและพัฒนากีฬาออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐาน

- ๒.๑.๑ การสร้างการรับรู้ ความตระหนัก และความต้องการ ด้านประโยชน์ของการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาให้กับเด็กและเยาวชน

๑) จัดทำสื่อดิจิทัลตามความปกติใหม่ (New Normal) เพื่อเผยแพร่ความรู้และความตระหนักในประโยชน์ของการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาที่มีความจำเป็นต่อทักษะในการดำรงชีวิต รวมถึงการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ความรู้ และทัศนคติที่ถูกต้องในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา เพื่อรักษาสุขภาพ ที่เหมาะสมกับแต่ละช่วงอายุของเด็กและเยาวชนทุกกลุ่ม

- ๒) สนับสนุนการใช้สื่อสร้างสรรค์ อาทิ ศิลปะ วัฒนธรรม บันเทิง ดนตรี ภาพยนตร์ และสถานที่ท่องเที่ยว รวมทั้ง สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) ในรูปแบบ Soft Power เป็นสื่อในการเข้าถึงเด็กและเยาวชน เพื่อสร้างกระแสความนิยมด้านการออกกำลังกายตามความปกติใหม่ (New Normal) ที่สามารถสื่อสารไปยังเด็กและเยาวชนได้อย่างรวดเร็ว สะดวก และสามารถเข้าถึงข้อมูลได้ง่าย โดยการนำกลุ่มบุคคลตัวอย่างที่ได้รับความนิยมจากเด็กและเยาวชน ร่วมเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ และจูงใจให้เด็กและเยาวชนสนใจการออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่อง
 - ๓) พัฒนาวัดกรรมการออกกำลังกายตามความปกติใหม่ (New Normal) ให้อยู่ในรูปแบบที่น่าสนใจและสามารถเชื่อมโยงกับเทคโนโลยีสมัยใหม่ได้ เพื่อดึงดูดความสนใจจากเด็กและเยาวชน ให้สามารถออกกำลังกายได้ทุกสถานที่
 - ๔) ส่งเสริมการปลูกฝังค่านิยมกีฬา (Sport Values) ในเด็กและเยาวชน โดยใช้ค่านิยมโอลิมปิก (Olympic Values) ให้เด็กและเยาวชน ได้รับรู้และเข้าใจคุณค่าของกีฬา และจริยธรรมทางการกีฬา
 - ๕) กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา โดยมหาวิทยาลัยการกีฬาแห่งชาติ และกรมพลศึกษา ร่วมปรับปรุงหลักสูตรการเรียนวิชาพลศึกษากับกระทรวงศึกษาธิการ โดยนำการสอนวิทยาศาสตร์การกีฬาขั้นพื้นฐานมาสอนและการฉลาดรู้ทางกาย (Physical Literacy) มาจัดทำเป็นหลักสูตรวิชาพลศึกษา โดยพิจารณาจากสภาพและความพร้อมของสถาบันการศึกษา ตลอดจนส่งเสริมและพัฒนาให้บุคลากรครูทุกรายในระบบ (ครูผู้จบพลศึกษา ครูผู้สอนพลศึกษา ครูทั่วไป) ให้ความรู้ทักษะในกีฬาขั้นพื้นฐานและวิถีชีวิต และต่อยอดบุคลากรครูบางส่วนให้มีความรู้ด้านความเป็นเลิศและกีฬาเพื่อการอาชีพ เพื่อนำไปถ่ายทอดต่อนักเรียนทั้งในระบบโรงเรียนปกติและโรงเรียนการศึกษาพิเศษ ควบคู่กับศึกษานิเทศก์ตัวอย่างจากสถาบันศึกษาที่ประสบความสำเร็จในการพัฒนานักเรียนสู่เส้นทางอาชีพนักกีฬา อันจะเป็นการสร้างพื้นฐานที่ดี และต่อยอดสู่ความเป็นเลิศทางอาชีพอย่างเป็นระบบ
 - ๖) สถานศึกษาจัดการเรียนวิชาพลศึกษาอย่างน้อย ๒ ชั่วโมงต่อสัปดาห์ โดยหลักสูตรที่นำมาจัดการเรียนการสอนนั้น ต้องมีองค์ความรู้ในด้านการฉลาดรู้ทางกาย (Physical Literacy) เป็นส่วนประกอบในวิชาพลศึกษา และเพิ่มชั่วโมงการกีฬาศึกษา (Sport Education) เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีสมรรถนะกีฬาพื้นฐาน (Basic Sport Competency)
- ๒.๑.๒ การส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาและการแข่งขันกีฬาตามความถนัดหรือความสนใจให้กับเด็กและเยาวชนตามความความปกติใหม่ (New Normal) ที่มุ่งเน้นใน

มาตรการรักษาความสะอาดและความปลอดภัย รวมทั้งการบริหารจัดการโดยคำนึงถึง
ความสำคัญของสิ่งแวดล้อม

- ๑) จัดกิจกรรมกีฬาหรือการแข่งขันกีฬาส่งเสริมให้เด็กและเยาวชนออกกำลังกายและ
เล่นกีฬาในรูปแบบที่มีความหลากหลายหรือรูปแบบเสมือนจริง โดยใช้เทคโนโลยี
เป็นส่วนหนึ่งในการจัดกิจกรรมกีฬาและการแข่งขันกีฬา เพื่อกระตุ้น/สร้าง
ความสนใจและความต้องการในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาได้ตาม
ความถนัดเฉพาะบุคคลอย่างต่อเนื่อง

- ๒) จัดการแข่งขันกีฬาระดับอำเภอและจังหวัดให้กับเด็กและเยาวชนเพื่อกระตุ้นความต้องการในการต่อยอดสู่ความเป็นเลิศ โดยใช้บุคลากรที่มีมาตรฐานในการดำเนินการจัดการแข่งขันกีฬา และใช้เทคโนโลยีในการจัดการแข่งขันกีฬารวมทั้งมุ่งเน้นให้มีการบริหารจัดการโดยคำนึงถึงสำคัญของสิ่งแวดล้อม
- ๓) บูรณาการปฏิทินการแข่งขันกีฬาร่วมกันกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการจัดการแข่งขันกีฬาสำหรับเด็กและเยาวชนระดับประเทศ โดยจัดช่วงเวลาการแข่งขันกีฬาให้มีความต่อเนื่อง ไม่ซ้ำซ้อนกัน เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีการฝึกซ้อมการเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอตลอดทั้งปี

๒.๒ การสนับสนุนปัจจัยเอื้อเพื่อการส่งเสริมและพัฒนากีฬาขั้นพื้นฐาน

- ๒.๒.๑ การสนับสนุนการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน (สถานที่ออกกำลังกาย และสิ่งอำนวยความสะดวก) เพื่อการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาในสถานศึกษา ที่มีอยู่ในชุมชนเดิมหรือจัดหาใหม่เพิ่มเติม โดยพัฒนาให้เป็นไปตามมาตรฐาน และมีการตรวจสอบความเรียบร้อยของโครงสร้างพื้นฐานอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้มีความปลอดภัยและเหมาะสมกับเด็กและเยาวชนในแต่ละช่วงวัย โดยคำนึงถึงมาตรการป้องกันโรคอย่างเคร่งครัด และประสานความร่วมมือกับภาคเอกชนและภาคประชาชนในชุมชน
- ๒.๒.๒ การพัฒนาองค์ความรู้ ระบบฐานข้อมูลสารสนเทศ และการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมและพัฒนากีฬาขั้นพื้นฐาน
 - ๑) ศึกษาและวิเคราะห์ข้อมูลสารสนเทศด้านความสนใจและความต้องการของเด็กและเยาวชนในแต่ละช่วงวัยในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา เพื่อให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องนำไปวางแผนในการส่งเสริมและพัฒนากีฬาขั้นพื้นฐาน
 - ๒) จัดทำระบบฐานข้อมูลกลาง ประกอบด้วยข้อมูลต่าง ๆ เพื่อการวางแผนและการบริหารจัดการในการส่งเสริมและพัฒนากีฬาขั้นพื้นฐาน (ตามประเด็นการพัฒนาที่ ๑) ทั้งนี้ ระบบฐานข้อมูลกลางตามประเด็นการพัฒนาที่ ๑ ครอบคลุมข้อมูล ดังนี้
 - (๑) จำนวนเด็กและเยาวชนที่ออกกำลังกาย
 - (๒) ระดับสมรรถภาพทางกายของเด็กและเยาวชน
 - (๓) จำนวนสนามกีฬาและสถานที่ออกกำลังกาย
 - (๔) รายการกิจกรรมกีฬาและการออกกำลังกายสำหรับเด็กและเยาวชน
 - (๕) จำนวนเด็กและเยาวชนที่เข้าร่วมกิจกรรมกีฬาและการออกกำลังกาย
 - (๖) สมาคมกีฬาที่ให้การสนับสนุนกีฬาสำหรับเด็กและเยาวชน
 - (๗) ภาคเอกชนที่ให้การสนับสนุนกีฬาสำหรับเด็กและเยาวชน
 - (๘) ผู้ให้การสนับสนุนกีฬาอื่น ๆ

- (๙) นโยบาย และประเด็นการพัฒนาที่เกี่ยวข้องกับเด็กและเยาวชน
- (๑๐) ระบบการจัดการความรู้ด้านการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาสำหรับเด็กและเยาวชน
- (๑๑) ฯลฯ
- ๓) จัดทำแพลตฟอร์มส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐาน เพื่อให้ได้ฐานข้อมูลขนาดใหญ่ที่สามารถใช้ในการประมวลผลข้อมูลต่าง ๆ อย่างมีประสิทธิภาพ

๒.๓ การยกระดับการบริหารจัดการเพื่อส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐาน

โดยการบูรณาการความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐาน ดังนี้

- ๒.๓.๑ จัดตั้งคณะกรรมการขับเคลื่อนประเด็นการพัฒนาที่ ๑ การส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐาน
- ๒.๓.๒ จัดระบบการนิเทศแผนให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องได้รับทราบถึงหน้าที่ความรับผิดชอบของแต่ละหน่วยงานและรูปแบบการบูรณาการ เพื่อดำเนินการขับเคลื่อนแผนตามประเด็นการพัฒนาที่ ๑ สู่การปฏิบัติตามขอบเขตหน้าที่ความรับผิดชอบของแต่ละหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง พร้อมทั้งจัดทำคู่มือการขับเคลื่อนแผนตามประเด็นการพัฒนาที่ ๑ โดยแจกแจงตามหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
- ๒.๓.๓ จัดประชุมความร่วมมือระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ตั้งแต่ระดับนโยบายไปจนถึงระดับปฏิบัติการ เพื่อรายงานผลและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในการส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาขั้นพื้นฐานให้กับเด็กและเยาวชน
- ๒.๓.๔ กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาจัดทำบันทึกข้อตกลงความร่วมมือระหว่างองค์กร (MOU) กับกระทรวงศึกษาธิการ กระทรวงมหาดไทย และกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เพื่อให้สถานศึกษาจัดการเรียนวิชาพลศึกษาอย่างน้อย ๒ ชั่วโมงต่อสัปดาห์
- ๒.๓.๕ บูรณาการความร่วมมือระหว่างกระทรวงศึกษาธิการ กระทรวงมหาดไทย กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย สมาคมกีฬาแห่งจังหวัด และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการกีฬาศึกษา (Sport Education) เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีสมรรถนะกีฬาพื้นฐาน (Basic Sport Competency)
- ๒.๓.๖ สนับสนุนให้มีสิทธิประโยชน์ทางภาษี โดยผลักดันให้เกิดเป็นมาตรการทางภาษี เพื่อลดหย่อนภาษีให้แก่ผู้ที่บริจาคอุปกรณ์กีฬา เป็นต้น
- ๒.๓.๗ มีกระบวนการกลั่นกรองโครงการพัฒนาและบูรณาการงบประมาณจากทุกหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการขับเคลื่อนการดำเนินงานตามประเด็นการพัฒนาที่ ๑

ประเด็นการพัฒนาที่ ๒ : การส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชน ให้เป็นวิถีชีวิต

เพื่อสร้างการรับรู้ ความตระหนัก ความต้องการ และส่งเสริมให้ประชาชนทุกกลุ่ม (ประชาชนทั่วไป ผู้พิการ บุคคลกลุ่มพิเศษ และผู้ด้อยโอกาส) มีการออกกำลังกายและเล่นกีฬาให้เป็นวิถีชีวิต เพื่อการมีสุขภาพที่ดี มีสุขภาพพลานามัยแข็งแรง ลดอัตราการป่วยของประชาชนทุกกลุ่มในกลุ่มโรคไม่ติดต่อ ลดค่าใช้จ่ายในการรักษาพยาบาล โดยมีการปลูกฝังค่านิยมกีฬาในประชาชนทุกกลุ่ม ส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ สนับสนุนการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน สถานที่ออกกำลังกาย และสิ่งอำนวยความสะดวก เพื่อการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาของประชาชนทุกกลุ่ม

๑. ตัวชี้วัด

- ๑.๑ สัดส่วนของประชาชนทุกกลุ่มที่มีค่าดัชนีมวลกาย (BMI) อยู่ในระดับมาตรฐาน ดีขึ้นร้อยละ ๕ ต่อปี
- ๑.๒ มีการจัดกิจกรรมกีฬาหรือการแข่งขันกีฬาสำหรับประชาชนทุกกลุ่มในทุกท้องถิ่นทั่วประเทศ โดยในภาพรวมเพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ ๑๐ ต่อปี
- ๑.๓ มีการยกระดับพื้นที่สาธารณะที่มีศักยภาพในชุมชนเป็นลานกีฬาท้องถิ่นครบทุกหมู่บ้าน ภายในปี ๒๕๗๐
- ๑.๔ มีการสร้างหรือพัฒนาให้มีศูนย์ฝึกกีฬาที่มีมาตรฐานตามที่กำหนดประจำอำเภอ ๑ แห่ง ต่ออำเภอ
- ๑.๕ มีประเด็นการส่งเสริมการออกกำลังกายและการพัฒนาการกีฬาในแผนพัฒนาจังหวัดและแผนพัฒนาท้องถิ่น ภายในปี ๒๕๖๖

๒. แนวทางการพัฒนา

๒.๑ การสร้างการรับรู้ ความตระหนัก และความต้องการ เพื่อส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต

- ๒.๑.๑ การสร้างการรับรู้ ความตระหนัก และความต้องการ ด้านประโยชน์ของการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาให้กับประชาชนทุกกลุ่ม (ทุกเพศ ทุกวัย ผู้สูงอายุ ผู้พิการ และผู้ด้อยโอกาส) ให้เป็นวิถีชีวิต
 - ๑) ส่งเสริมค่านิยมกีฬา (Sport Values) ในประชาชนทุกกลุ่ม โดยใช้ค่านิยมโอลิมปิก (Olympic Values) ให้ประชาชนได้รับรู้และเข้าใจคุณค่าของกีฬา และจริยธรรมทางการกีฬา

- ๒) ส่งเสริมให้ประชาชนทุกกลุ่มเกิดความตระหนักและความต้องการในการออกกำลังกายและเล่นกีฬา เพื่อให้มีคุณภาพชีวิตที่ดีและสามารถดูแลตัวเองได้อย่างถูกต้อง รวมทั้งฟื้นฟูสมรรถภาพทางร่างกายให้ดีขึ้น อาทิเช่น การจัดตั้งชมรมกีฬา
- ๓) จัดทำสื่อดิจิทัลตามความปกติใหม่ (New Normal) เพื่อเผยแพร่ความรู้และความตระหนักในประโยชน์ของการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา รวมถึงการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ความรู้ และทัศนคติที่ถูกต้องในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา เพื่อรักษาสุขภาพ ที่เหมาะสมกับแต่ละช่วงอายุของประชาชนทุกกลุ่ม จัดทำสื่อดิจิทัลตามความปกติใหม่ (New Normal) เพื่อเผยแพร่ความรู้และความตระหนักในประโยชน์ของการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาที่มีความจำเป็นต่อทักษะในการดำรงชีวิต รวมถึงการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ความรู้ และทัศนคติที่ถูกต้องในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา เพื่อรักษาสุขภาพ ที่เหมาะสมกับแต่ละช่วงอายุของเด็กและเยาวชนทุกกลุ่ม
- ๔) สนับสนุนการใช้สื่อสร้างสรรค์ อาทิ ศิลปะ วัฒนธรรม บันเทิง ดนตรี ภาพยนตร์ และสถานที่ท่องเที่ยว รวมทั้ง สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) ในรูปแบบ Soft Power เป็นสื่อในการเข้าถึงประชาชนทุกกลุ่ม ทุกพื้นที่ เพื่อสร้างกระแสความนิยมด้านการออกกำลังกายตามความปกติใหม่ (New Normal) สามารถสร้างเป็นอาชีพหรือสร้างสุขภาวะที่ดีให้กับตนเอง โดยการนำกลุ่มบุคคลตัวอย่างในสังคม เช่น นักกีฬา ดารา นักร้อง และนักแสดง ร่วมเผยแพร่ประชาสัมพันธ์และจูงใจให้ประชาชนสนใจออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่อง
- ๕) พัฒนานวัตกรรมการออกกำลังกายตามความปกติใหม่ (New Normal) ให้อยู่ในรูปแบบที่น่าสนใจและสามารถเชื่อมโยงกับเทคโนโลยีสมัยใหม่ได้ เพื่อดึงดูดความสนใจจากประชาชน ให้สามารถออกกำลังกายได้ทุกสถานที่

๒.๑.๒ การส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาหรือการแข่งขันกีฬาตามความปกติใหม่

(New Normal) ที่มุ่งเน้นในมาตรการรักษาความสะอาดและความปลอดภัย รวมทั้งการบริหารจัดการโดยคำนึงถึงความสำคัญของสิ่งแวดล้อม สอดคล้องกับโมเดลเศรษฐกิจสู่การพัฒนาที่ยั่งยืน (BCG Economy Model) เพื่อให้เกิดการมีส่วนร่วมในกิจกรรมกีฬาจากประชาชนทุกกลุ่มอย่างทั่วถึง โดยบูรณาการความร่วมมือกันระหว่างหน่วยงานภาครัฐและภาคเอกชน เช่น

- ๑) จัดการแข่งขันกีฬาในทุกท้องถิ่นทั่วประเทศ
- ๒) ส่งเสริมให้มีกิจกรรมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาในทุกโครงการ/กิจกรรม (Sport Every Event: SEE) รวมถึงการจัดกิจกรรมการออกกำลังกายและเล่นกีฬา สอดแทรกในการจัดงานประจำของท้องถิ่น

- ๓) ส่งเสริมให้มีกิจกรรมการออกกำลังกายประจำวันในสถานประกอบการภาคเอกชน และหน่วยงานภาครัฐ

๒.๒ การสนับสนุนปัจจัยเอื้อ เพื่อส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต

- ๒.๒.๑ การสนับสนุนการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน (เช่น สถานที่ออกกำลังกาย และสิ่งอำนวยความสะดวก) เพื่อการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาที่มีอยู่ในชุมชนเดิมหรือจัดหาใหม่เพิ่มเติม เช่น ลานกีฬาในท้องถิ่น และศูนย์ฝึกกีฬาประจำอำเภอ โดยพัฒนาให้เป็นไปตามมาตรฐาน และมีการตรวจสอบความเรียบร้อยของโครงสร้างพื้นฐานอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้มีความปลอดภัยและเหมาะสมกับประชาชนทุกกลุ่มในพื้นที่ โดยคำนึงถึงมาตรการป้องกันโรคอย่างเคร่งครัด และประสานความร่วมมือกับภาคเอกชน และภาคประชาชนในชุมชน
- ๒.๒.๒ การพัฒนาองค์ความรู้ ฐานข้อมูลสารสนเทศ และการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ในการส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต
- ๑) ศึกษาและวิเคราะห์ข้อมูลสารสนเทศด้านความสนใจและความต้องการของประชาชนทุกกลุ่มในการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา เพื่อให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องนำไปวางแผนการส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต อย่างเหมาะสม
 - ๒) จัดทำระบบฐานข้อมูลกลาง ประกอบด้วยข้อมูลต่าง ๆ เพื่อการวางแผนและการบริหารจัดการในการส่งเสริมและพัฒนาการออกกำลังกายและกีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต (ตามประเด็นการพัฒนาที่ ๒) ทั้งนี้ ระบบฐานข้อมูลกลางตามประเด็นการพัฒนาที่ ๒ ครอบคลุมข้อมูล ดังนี้
 - (๑) จำนวนประชาชนที่ออกกำลังกาย
 - (๒) จำนวนสนามกีฬาและสถานที่ออกกำลังกาย
 - (๓) ความหนาแน่นของประชาชนที่ออกกำลังกายเทียบกับสถานที่ออกกำลังกาย
 - (๔) รายการกิจกรรมกีฬาและการออกกำลังกายเพื่อมวลชน
 - (๕) จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมกีฬาและการออกกำลังกาย
 - (๖) สมาคมกีฬาที่ให้การสนับสนุนกีฬาเพื่อมวลชน
 - (๗) ภาคเอกชนที่ให้การสนับสนุนกีฬาเพื่อมวลชน
 - (๘) ผู้ให้การสนับสนุนกีฬาอื่น ๆ
 - (๙) นโยบายและประเด็นการพัฒนาที่เกี่ยวข้องกับมวลชน
 - (๑๐) ระบบการจัดการความรู้ด้านสุขภาพของประชาชน
 - (๑๑) ฯลฯ

- ๓) จัดทำแพลตฟอร์มส่งเสริมและพัฒนากีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต เพื่อให้ได้ฐานข้อมูลขนาดใหญ่ที่สามารถใช้ในการประมวลผลข้อมูลต่าง ๆ อย่างมีประสิทธิภาพ

๒.๓ การยกระดับการบริหารจัดการ เพื่อส่งเสริมและพัฒนากีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต

โดยการบูรณาการความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมและพัฒนากีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต ดังนี้

- ๒.๓.๑ จัดตั้งคณะกรรมการขับเคลื่อนประเด็นการพัฒนาที่ ๒ การส่งเสริมและพัฒนากีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต
- ๒.๓.๒ จัดระบบการนิเทศแผนให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องได้รับทราบถึงหน้าที่ความรับผิดชอบของแต่ละหน่วยงานและรูปแบบการบูรณาการ เพื่อดำเนินการขับเคลื่อนแผนตามประเด็นการพัฒนาที่ ๒ สู่การปฏิบัติตามขอบเขตหน้าที่ความรับผิดชอบของแต่ละหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง พร้อมทั้งจัดทำคู่มือการขับเคลื่อนแผนตามประเด็นการพัฒนาที่ ๒ โดยแจกแจงตามหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
- ๒.๓.๓ จัดประชุมความร่วมมือระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ตั้งแต่ระดับนโยบายไปจนถึงระดับปฏิบัติการ เพื่อรายงานผลและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในการส่งเสริมและพัฒนากีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต
- ๒.๓.๔ ผลักดันให้เกิดการปรับเปลี่ยนข้อกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการกีฬาในระดับท้องถิ่น ซึ่งเป็นข้อจำกัดให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นไม่สามารถดำเนินการด้านกีฬาในท้องถิ่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ เช่น
 - ๑) ปรับระเบียบกระทรวงมหาดไทยว่าด้วยการเบิกค่าใช้จ่ายด้านกีฬาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นให้สอดคล้องกับกิจกรรมด้านกีฬา
 - ๒) กระทรวงมหาดไทยกำหนดให้มีประเด็นการส่งเสริมการออกกำลังกายและการพัฒนาการกีฬาในแผนพัฒนาจังหวัดและแผนพัฒนาท้องถิ่น ภายในปี ๒๕๖๖
- ๒.๓.๕ การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานและสิ่งอำนวยความสะดวกด้านกีฬา มุ่งเน้นการยกระดับมาตรฐาน การบำรุงรักษา และการใช้ประโยชน์จากโครงสร้างพื้นฐานอย่างเต็มศักยภาพ โดยให้ความสำคัญกับการประสานกับหน่วยงานเจ้าของสถานที่ในทุกขั้นตอนการพัฒนา
- ๒.๓.๖ ใช้นวัตกรรมเชิงนโยบายเพื่อจูงใจให้ประชาชนออกกำลังกายและเล่นกีฬามากขึ้นผ่านแพลตฟอร์มส่งเสริมและพัฒนากีฬาเพื่อมวลชนให้เป็นวิถีชีวิต อาทิ การเชื่อมโยงกับระบบประกันสุขภาพ เพื่อลดต้นทุนในการรักษาพยาบาล การลดค่าใช้จ่ายสาธารณูปโภคพื้นฐานของประชาชน



แผนพัฒนาท้องถิ่น (พ.ศ.2566-2570) เพิ่มเติมและเปลี่ยนแปลง ครั้งที่4/2567

ประจำปีงบประมาณ 2567



งานนโยบายและแผน สำนักปลัด
องค์การบริหารส่วนตำบลหนองม่วง
อำเภอโคกสูง จังหวัดสระแก้ว

แผนพัฒนาท้องถิ่น (๒๕๖๖- ๒๕๗๐) เพิ่มเติมและเปลี่ยนแปลง ครั้งที่ ๔

องค์การบริหารส่วนตำบลหนองม่วง อำเภอโคกสูง จังหวัดสระแก้ว

ประเด็นการพัฒนาที่ ๓ ยุทธศาสตร์ฐานการพัฒนาการท่องเที่ยว พัฒนาแหล่งท่องเที่ยวเชิงนิเวศ เชื่อมโยงอารยธรรมโบราณ เพิ่มขีดความสามารถสู่การท่องเที่ยวโดยชุมชนสุขภาพวิถี

- ยุทธศาสตร์การพัฒนาของ อปท. ในเขตจังหวัดสระแก้ว ยุทธศาสตร์ที่ ๔ ด้านการพัฒนาการท่องเที่ยว กีฬา ศาสนา และมรดกทางวัฒนธรรม

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ ด้านการพัฒนาสังคม

๓.๑ แผนงานศาสนา วัฒนธรรม และนันทนาการ

๓.๒ แผนงานสร้างความเข้มแข็งชุมชน

๓.๓ แผนงานบริหารงานทั่วไป

๓.๔ แผนงานการรักษาสถาบันภายใน

ที่	โครงการ	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของ โครงการ)	งบประมาณและที่ผ่านมา					ตัวชี้วัด (KPI)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ	หน่วยงาน ที่รับผิดชอบ
				๒๕๖๖ (บาท)	๒๕๖๗ (บาท)	๒๕๖๘ (บาท)	๒๕๖๙ (บาท)	๒๕๗๐ (บาท)			
๑๐.	จัดแข่งขันกีฬาดอด้วน ยาเสพติด	เพื่อให้ประชาชน เล่นกีฬา ห่างไกลยา เสพติด	๑ ครั้ง	๑๐๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๑๐๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๑๐๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๑๐๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๑๐๐,๐๐๐.- งบ อบต.	ความพึงพอใจ ร้อยละ ๖๐ ของ ผู้รับบริการ	ประชาชนสุขภาพ แข็งแรง ห่างไกลยา เสพติด	สำนักปลัด
๑๑.	ศูนย์ปฏิบัติการร่วมในการ ช่วยเหลือประชาชนขององค์กร ปกครองส่วนท้องถิ่นระดับ อำเภอ	เพื่อสนับสนุน ปฏิบัติการร่วมและ ข้อมูลข่าวสาร ฯ	๑ ครั้ง	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	ร้อยละ ๑๐๐ ของการอุดหนุน งบประมาณ	เกิดความสะดวก รวดเร็วในการ บริการประชาชน	สำนักปลัด
๑๒.	อุดหนุนอำเภอโคกสูง โครงการป้องกันและ แก้ไขปัญหายาเสพติด	เพื่อสนับสนุนอุดหนุน อำเภอโคกสูง โครงการ ป้องกันและแก้ไขปัญหายา เสพติด	๑ ครั้ง	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๕๐,๐๐๐.- งบ อบต.	ร้อยละ ๑๐๐ ของการอุดหนุน งบประมาณ	ประชาชนห่างไกล ยาเสพติด	สำนักปลัด
๑๓.	โครงการแก้ไขปัญหาด้าน อาชญากรรม โรคเอดส์ การละเมิดสิทธิเด็ก	เพื่อให้ประชาชนมีความรู้ ความเข้าใจในเรื่องภัยต่าง ๆ จากสังคม	๑ ครั้ง	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	ความพึงพอใจ ร้อยละ ๖๐ ของ ผู้รับบริการ	มีประชาชนร่วม กิจกรรมจำนวน ๕๐๐ คน	สำนักปลัด
๑๔.	โครงการป้องกันแพร่ ระบาดของยาเสพติด	เพื่อให้ประชาชนรู้ถึง โทษยาเสพติดและ ป้องกันการแพร่ระบาด	๑ ครั้ง	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	๓๐,๐๐๐.- งบ อบต.	ความพึงพอใจ ร้อยละ ๖๐ ของ ผู้รับบริการ	ประชาชนเข้าใจถึงโทษ ของยาเสพติดและจำนวน ติดสารเสพติดน้อยลง	สำนักปลัด